**État actuel de l’application :**

**Implémentation réussie et achevée :**

-Moteur entier du jeu :

\*L’initialisation et ses paramètres modifiables (tous ceux permis par les règles officielles)

\*Jouer avec des IA, des humains ou les deux

\*La proposition d’offre et la prise d’offre (pour un humain ou une IA)

\*Les trophées et leurs interactions

\*Le comptage des points

\*La détermination d’un gagnant

-Règles additionnelles :

\*Extension : Ajout d’une nouvelle carte «Le trophée nullifieur» qui permet aux joueur ayant le pire jest de l’obtenir lors de l’attribution des trophées et de nullifier : remplacer par ce trophée qui vaut 0 points (équivalent à une suppression), une carte au choix du jest du meilleur joueur.

\*Variante : Ajout d’une nouvelle règle «A cœur ouvert» qui stipule que si un joueur récupère toutes les cartes de cœur ainsi que le joker il gagne la partie.

-Interface textuelle en lignes de commande :

\*Celle-ci est adaptée au format MVC

-Une architecture modulaire et extensible

**Implémentation non achevée :**

-Interface graphique :

Ce qui est fait :

\*Le squelette du MVC est présent

\*Les fenêtres et interfaces à utiliser sont prête à être utiliser

\*Elle est utilisable pour spécifier les paramètres de la partie

Ce qui reste à faire :

\*Faire l’initialisation à partir des paramètres donnés

\*Rendre jouable celle-ci en créant les réponses des boutons

-Les images des différents composants de l’interface graphique

-

-

-